

# PROJECT CANVAS

NÁZOV PROJEKTU:

VYTVORENÉ KÝM: \_\_\_\_\_

KDE / KEDY: \_\_\_\_\_

## ÚČEL

Aký je zámer projektu? (príčiny a potreby)  
Prečo má projekt zmysel a prečo je dôležitý - a pre koho?  
Ako zmení projekt budúcnosť - a pre koho?



## ROZPOČET

Koľko peňazí je potrebné / k dispozícii?

- ... pre TÍM (interné / externé)
- ... na ostatné ZDROJE



## TÍM

Kto je / mal by byť súčasťou?

- ... základného tímu
- ... rozšíreného tímu
- ... ako externý partner
- ... ako projektový vedúci / manager



## PODMIENKY

Známe záujmy, fakty, udalosti a ľudia, ktoré ovplyvnia projekt.

- ... Čo alebo kto podporuje projekt?
- ... Čo alebo kto bráni projektu?



## MÍĽNIKY

PRÍLEŽITOSTI K OSLAVE

Aké sú dôležité fázy projektu?

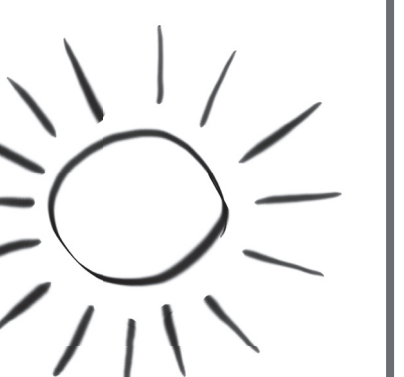
- Kľúčové dátumy pre ...
- ... medzi výstupy
- ... kľúčové rozhodnutiami
- ... viditeľné / merateľné výsledky



## KVALITA

Čo ovplyvní reálnu spokojnosť ZÁKAZNÍKA, pokiaľ sa jedná o ...

- ... VÝSLEDKY projektu?
- ... MÍĽNIKY pri dosahovaní výsledkov?
- ... spôsob, akým je informovaný alebo zapojený v priebehu projektu?



## ZDROJE

Aké zdroje sú potrebné?

- ... pracovný priestor pre potreby projektu
- ... podpora stretnutí (miestnosti / online nástroje)
- ... nástroje (vrátane softvéru) a ďalšie materiály



## RIZIKA + PRÍLEŽITOSTI

Aké neisté budúce okolnosti môžu vážne ohroziť projekt, alebo naopak napomôcť projektu, v prípade, že nastanú?

V prípade, že tieto okolnosti určite nastanú, alebo ste schopní ich ovplyvniť, pracujte s nimi ako s PODMIENKAMI.



## VÝSLEDEK

Aký by mal byť výstup projektu pre ZÁKAZNÍKA?

Je to skôr ...

- ... nový produkt či služba?
- ... nový prístup či znalosť?



## ZÁKAZNÍK

Kto sú zákazníci projektu?

Ľudia, ktorí ...

- ... platia za projekt (SPONZOR)
- ... zahajujú a ukončujú projekt (VLASTNÍK)
- ... sú ovplyvnení výsledkami projektu (UŽÍVATELIA)

V prípade viac zákazníkov: existujú medzi nimi známe konflikty?



## ČAS

Aký je skutočný začiatok projektu? Aké predpoklady musia byť splnené? (napr. príprava, dokumentácia, schvalovanie)

Aký je skutočný koniec projektu? Aké predpoklady musia byť splnené? (napr. dokumentácia, akceptácie)

Nakoľko je možné v čase posunúť začiatok a koniec projektu? Nakoľko je možné v čase posunúť kľúčové MÍĽNIKY projektu?



# PROJECT CANVAS

NÁZEV PROJEKTU:

VYTVORENO KYM: \_\_\_\_\_

KDE / KDY: \_\_\_\_\_

ÚČEL



ROZPOČET



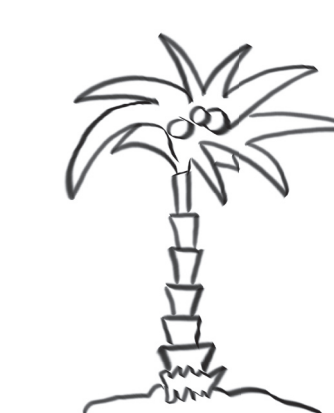
TÍM



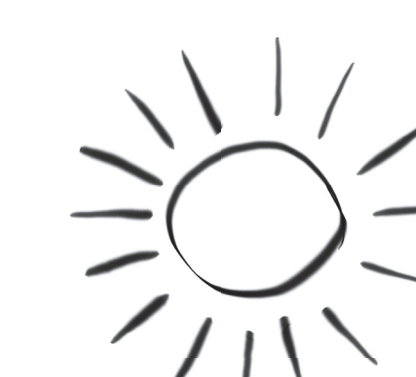
PODMIENKY



MÍĽNIKY  
PRÍLEŽITOSTI K OSLAVE



KVALITA



VÝSLEDEK



ZÁKAZNÍK



ZDROJE



RIZIKA +  
PRÍLEŽITOSTI



ČAS

